**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ КОНКУРСА «ХАКАТОН» В РАМКАХ ФЕСТИВАЛЯ НАУКИ ВОЛОГОДСКОЙ ОБЛАСТИ**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок организации и проведения конкурса «Хакатон» (далее – Хакатон, Конкурс) в рамках Фестиваля Науки Вологодской области.

1.2. Организаторами Хакатона выступают Департамент экономического развития Вологодской области и федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Череповецкий государственный университет».

1.3. Хакатон представляет собой двухдневный непрерывный «марафон программистов» - короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственно реализации на площадке Хакатона.

1.4. Хакатон проводится в целях:

* популяризации информационно-коммуникационных технологий среди молодого поколения;
* формирования высококвалифицированных кадров в области IT;
* повышения качества жизни граждан за счет активного внедрения инновационных решений в области информационных технологий.
* выявление и поддержка талантливой молодежи области

1.5. Основной задачей Конкурса является создание общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и сервисов.

**2. Термины и определения**

Участник – дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, действующее от своего имени.

Команда – группа Участников, в количестве от одного до четырех человек (количество), объединившихся для участия в Хакатоне. Каждый участник может входить не более чем в одну команду.

Победители – команды, чьи результаты признаны лучшими по оценке Жюри.

Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая победителей Хакатона. В жюри входят представители организаторов и независимые эксперты.

Проект – программный продукт, созданный командой в результате выполнения задания и представленный Жюри к оценке.

Задание – задание, необходимое к выполнению командами за период проведения Хакатона.

Менторы – группа лиц, оказывающая консультативную помощь командам в процессе выполнения задания.

**3. Сроки и порядок проведения Хакатона**

3.1. Регистрация команд осуществляется с 09.00 07 сентября 2018 г. до 18.00 25 сентября 2018 г. направлением заявки в свободной форме, содержащей информацию о каждом участнике команды (ФИО, адрес электронной почты, номер телефона) на адрес электронной почты [innovation@gov35.ru](mailto:innovation@gov35.ru)

3.2. Хакатон проводится в период с 10.00 02 октября 2018 г. до 18.00 03 октября 2018 г.

3.3. К месту проведения Хакатона (г. Череповец, Луначарского пр., 5а) участники добираются самостоятельно. Иногородним предоставляется общежитие.

3.4. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам и их использование и распространение не нарушает законодательства Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

3.5. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

3.6. Организаторы имеют право изменять условия Конкурса. Информация об изменении условий публикуется на официальной странице Фестиваля науки Вологодской области (<http://innovation.gov35.ru/festival/>) не позднее, чем за две недели до начала проведении Хакатона.

3.7. Факт участия в Конкурсе означает, что участник Хакатона дает согласие на обработку своих персональных данных.

3.8. Участие в Хакатоне является подтверждением того, что участники согласны с настоящим Положением.

**4.Порядок подведения итогов Хакатона и награждение победителей**

4.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки результатов жюри.

4.2. Победителем может стать любая команда, разработавшая и реализовавшая проект, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона.

4.3. Для оценки жюри команды проводят презентацию программного продукта.

4.4. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

4.5. Работы, несоответствующие условиям Хакатона, приниматься к рассмотрению жюри не будут.

4.7. Оценка проектов проводится по10-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

* удобство использования;
* функциональность;
* актуальность, техническая и социальная значимость.

4.8. По совокупности баллов, выставленных членами жюри в соответствии с п. 4.7., определяются победители.

4.9. Победители будут объявлены на торжественном закрытии Фестиваля Науки Вологодской области 07.10.2018 г. во МБУК «Дворец Металлургов» (г. Череповец, ул. Сталеваров, 41)